**Universidad Mexicana de Innovación en Negocios**

**Escuela de Profesional**

**Semestre Febrero – Junio 2016**

**Primer examen parcial de Lenguajes de Programación I**

**Nombre del alumno/a:** \_ Resendiz Eucebio Michel Daniel \_\_ **Matrícula**: 555

(Apellido Paterno) (Apellido Materno) (Nombre)

**Carrera: IND**  **Semestre:**\_\_\_4°\_\_\_\_ **Fecha:**\_\_\_\_\_19\04\2016\_\_\_\_\_ **Calificación:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Responde cada inciso y enviar la liga de GitHub del repositorio con el examen por correo electrónico a: gjcamacho.glez@gmail.com. En caso de las preguntas, responder en este mismo documento. En caso de los programas, anexar los archivos ‘.java’ al repositorio de GitHub.

1. Desarrolla un TicTacToe (o Juego de Gato)
2. Debe de dibujar en la pantalla la cuadrícula y mantenerla actualizada conforme los usuarios colocan su siguiente jugada
3. En cada jugada, debe solicitarle a los jugadores las coordenadas de su siguiente movimiento y posteriormente, pintarlo.
4. El juego debe ser capaz de detectar cuando las X’s o las O’s han ganado, y en ese momento, detener el juego y anunciar el ganador.
5. Se deben utilizar objetos y funciones para optimizar el código. Ejemplo:

public void dibujar(int x, int y, int symbol)

1. Debe estar programado en Java
2. Se debe de programar con las convenciones de Java: Clases con mayúscula, etc.